

KAIJUMIETZ Press & media Kit

[Deutsch](#)[English](#)[Español](#)[Português](#)[Français](#)[日本語](#)[Polski](#)[Türkçe](#)[اردو](#)

Gib eine echte Adresse ein – OpenStreetMap baut die Nachbarschaft, und eine mintgrüne Riesenkatze hat zwei Minuten, um sie zu zerlegen.

FACT SHEET

Das Wichtigste in Kürze

TITEL

KAIJUMIETZ

ENTWICKLER

Sebastian Mietzner · MietzMedia,
Hamburg

RELEASE

2. Oktober 2026 · großes Update
Oktober 2026 (Kaiju-Level, Katzen-
Pass, Legendäre Sets, Expeditionen)

PLATTFORM

Browser (HTML5) auf Desktop, Tablet
und Handy · als App installierbar

PREIS

Kostenlos · kein Download · Konto
freiwillig

GENRE

Arcade · Zerstörung · Highscore ·
Sammeln

SPRACHEN

Deutsch, Englisch, Spanisch,
Portugiesisch, Französisch,
Japanisch, Polnisch, Türkisch, Urdu

DATENSCHUTZ

Keine Werbung, kein Tracking

WEBSITE

kaijumietz.de

Deine Straße ist das Level

KAIJUMIETZ verwandelt jede echte Adresse in ein Spiellevel. Das Spiel lädt die OpenStreetMap-Daten der Umgebung und baut daraus in Sekunden eine kleine 3D-Stadt – mit Gebäuden, Straßen, Parks, Wasser und Wahrzeichen. Dann landet eine mintgrüne Riesenkatze und hat zwei Minuten Zeit: stampfen, mit dem Schwanz fegen, mit Laseraugen zielen. Je mehr kaputtgeht, desto höher steigt die Alarmstufe – Polizei, Panzer und Hubschrauber rücken an.

- **Jede Adresse weltweit:** zu Hause, im Büro, in der Schule – überall, wo OpenStreetMap genug Daten hat.
- **OSM als Spielmechanik:** Gebäudehöhen und Tags bestimmen Aussehen, Widerstand und Punkte; Wahrzeichen geben Bonus.
- **Kaiju-Level:** 50 Level mit Belohnungs-Weg (Katzen, Waffen, Hüte, Effekte) und endlosen Sternen danach – plus Tages-Serie und kostenloser Katzen-Pass je Jahreszeit.
- **Sammeln:** über 150 Katzen, Hüte, Waffen, Effekte und Halsbänder, 4 legendäre 5er-Sets mit Set-Aura und Titel, Sammelalbum mit 48 Wahrzeichen-Karten.
- **Jeden Tag etwas Neues:** Stadt des Tages (doppelte CatNips), 3 Expeditionen mit Sonderregeln und Endgegnern, Wochenaufträge und Events wie Halloween.
- **Weltreise:** 38 Städte von New York bis Tokio, mit Sternen und einem schwereren Albtraum-Modus.
- **Wettbewerb:** Ranglisten weltweit und pro Ort, Stadtteil-Duell, Wochenstadt mit Preis, Büro-Level mit Boss-Rush, Chef-Montag und eigene Freundes-Ranglisten mit Preisgeld.
- **Fair:** Alles lässt sich erspielen, gekaufte Sachen sind nur Optik – kein Kaufvorteil.
- **Ohne Hürde:** kostenlos, kein Download, kein Pflichtkonto, keine Werbung, kein Tracking.

Was es alles gibt

KAIJU-LEVEL

EP aus jeder Runde · 50 Level in 3 Phasen · Sterne nach Level 50 · Titel „Kaiju-Legende“

BELOHNUNGS-WEG

Alle 5 Level ein Gegenstand, alle 10 eine Katze oder Waffe (Dino-, Phönix-, Gold-, Kometen-Katze)

TAGES-SERIE

Tägliche CatNips (bis 200), 1 verpasster Tag pro Woche wird gerettet

KATZEN-PASS

Je Jahreszeit 20 kostenlose Stufen mit Saison-Katze, -Waffe, -Hut und -Effekt

LEGENDÄRE SETS

Eis, Berserker, Kosmos, Drache – je 5 Teile, ab Level 10/20/30/40, Set-Aura + Titel

SHOP & GARDEROBE

Katzen, Hüte, Waffen, Effekte, Halsbänder · Shop-Sachen ab Kaiju-Level · CatNips erspielbar

RANGLISTEN

Weltweit · pro Ort · Stadtteil-Duell · Wochenstadt mit Wochensieger

STADT DES TAGES

Jeden Tag eine andere Stadt mit doppelten CatNips und Serien-Bonus

EXPEDITIONEN

Täglich 3 Zufallskarten aus aller Welt mit Sonderregeln (Nebel, Militär, 60 Sekunden ...) und Endgegner Tierarzt

BÜRO-LEVEL & CHEF-MONTAG

Boss-Rush gegen den Boss-Kater mit eigener Wochenrangliste und Preisen

WOCHENAUFTRÄGE

3 Aufgaben pro Woche mit CatNips-Bonus

FREUNDES-RANGLISTEN

Eigene Ligen für Klasse, Büro oder WG – mit Spielmodi und Preisgeld

SAMMELALBUM

48 Wahrzeichen-Karten, Gold- und Holo-Karten

EVENTS

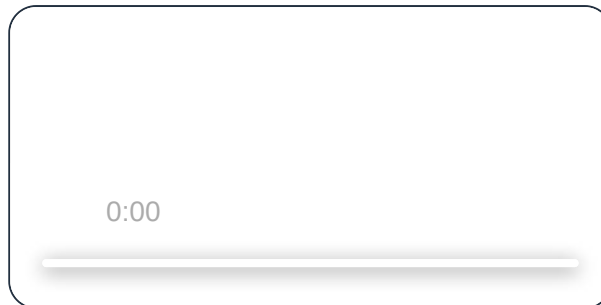
Halloween, Weihnachten, Ostern ... mit Event-Karten und Event-Preisen

FREUNDE EINLADEN

Lucky Kaiju Club: CatNips für jeden
Freund, der mitspielt

VIDEO

Das ganze Spiel in 70 Sekunden (9:16)



[Gesamtvideo herunterladen \(MP4, 9:16\)](#) · [Gameplay 25 s \(16:9\)](#) · [GIF](#)

BILDER

Screenshots & Key Art

Alle Bilder dürfen für die Berichterstattung über KAIJUMIETZ frei verwendet werden. Quelle: „KAIJUMIETZ / Kartendaten © OpenStreetMap-Mitwirkende“. Klick öffnet die volle Auflösung.

LOGO

Logo & Wortmarke



KAIJUMIETZ

KAIJUMIETZ



Farben: Mint #36D0A6 · Petrol #4297A6 · Nachtblau #0B1016 · Gold #FFD166

Über KAIJUMIETZ

KAIJUMIETZ ist ein unabhängiges Ein-Personen-Projekt von Sebastian Mietzner aus Hamburg. Unter dem Namen MietzMedia arbeitet er als Webdesigner und Entwickler. Die Idee: Statt einer erfundenen Spielwelt soll man dort spielen, wo man wirklich wohnt – möglich gemacht durch die freien Kartendaten von OpenStreetMap.

Transparenz: Bei der Entwicklung wurden KI-Werkzeuge als Hilfsmittel eingesetzt (u. a. für Teile von Code, Grafiken, Sounds und Texten). Spielidee, Gestaltung, Auswahl und Überarbeitung aller Inhalte liegen bei Sebastian Mietzner.

Kartendaten © [OpenStreetMap-Mitwirkende](#) (ODbL). Projektvorstellung in der OSM-Community: community.openstreetmap.org

KONTAKT

Presse & Interviews

Sebastian Mietzner · miau@kaijumietz.de

Gern liefere ich weitere Motive (z. B. Ihre Stadt oder Ihr Wahrzeichen), einen längeren Clip oder stehe für ein Interview zur Verfügung.