Deutsch | English | **Español** | Português | Français | 日本語 | Polski | Türkçe | اردو

KAIJUMIETZ – Kit de prensa

Introduce cualquier dirección real: OpenStreetMap construye el barrio y una gata gigante color menta tiene dos minutos para arrasarlo.

FICHA TÉCNICA

De un vistazo

TÍTULO
KAIJUMIETZ

DESARROLLADOR
Sebastian Mietzner · MietzMedia, Hamburgo, Alemania

LANZAMIENTO
2 de octubre de 2026 · gran actualización en octubre de 2026 (niveles Kaiju, Pase Gatuno, sets legendarios, expediciones)

PLATAFORMA
Navegador (HTML5) en ordenador, tableta y móvil · instalable como app

PRECIO
Gratis · sin descarga · cuenta opcional

GÉNERO
Arcade · Destrucción · Récords · Coleccionar

IDIOMAS
Inglés, alemán, español, portugués, francés, japonés, polaco, turco, urdu

PRIVACIDAD
Sin anuncios, sin rastreo

WEB
kaijumietz.de

DESCRIPCIÓN

Tu calle es el nivel

KAIJUMIETZ convierte cualquier dirección real en un nivel. El juego carga los datos de OpenStreetMap del entorno y construye en segundos una pequeña ciudad 3D: edificios, calles, parques, agua y monumentos. Luego aterriza una gata gigante color menta y tiene dos minutos: pisotear, barrer con la cola, apuntar con los ojos láser. Cuanto más destruyes, más sube la alerta: llegan policía, tanques y helicópteros.

- **Cualquier dirección del mundo:** en casa, en la oficina, en el colegio, allí donde OpenStreetMap tenga suficientes datos.
- **OSM como mecánica de juego:** la altura y las etiquetas de los edificios determinan aspecto, resistencia y puntos; los monumentos dan bonificación.
- **Niveles Kaiju:** 50 niveles con camino de recompensas (gatos, armas, sombreros, efectos) y estrellas infinitas después, además de racha diaria y un Pase Gatuno de temporada gratis.
- **Coleccionar:** más de 150 gatos, sombreros, armas, efectos y collares, 4 sets legendarios de 5 piezas con aura y título, un álbum con 48 cartas de monumentos.
- **Algo nuevo cada día:** ciudad del día (CatNips dobles), 3 expediciones con reglas especiales y jefes, misiones semanales y eventos como Halloween.
- **Vuelta al mundo:** 38 ciudades de Nueva York a Tokio, con estrellas y un modo pesadilla más difícil.
- **Competición:** clasificaciones mundiales y por lugar, duelo de barrios, ciudad semanal con premio, oficina con jefes en serie, Lunes de Jefe y clasificaciones privadas con premios.
- **Justo:** todo se puede ganar jugando; las compras son solo estéticas, sin ventajas de pago.
- **Sin barreras:** gratis, sin descarga, sin cuenta obligatoria, sin anuncios, sin rastreo.

SISTEMAS DE JUEGO

Todo lo que hay en el juego

NIVELES KAIJU
EXP en cada partida · 50 niveles en 3 fases · estrellas tras el nivel 50 · título «Leyenda Kaiju»

CAMINO DE RECOMPENSAS
Un objeto cada 5 niveles, un gato o arma cada 10 (gato dino, fénix, dorado, cometa)

RACHA DIARIA
CatNips diarios (hasta 200), un día perdido por semana se salva

PASE GATUNO
20 niveles gratis por temporada con gato, arma, sombrero y efecto de temporada

SETS LEGENDARIOS
Hielo, Berserker, Cosmos, Dragón: 5 piezas cada uno, desde nivel 10/20/30/40, aura + título

TIENDA Y VESTUARIO
Gatos, sombreros, armas, efectos, collares · objetos por nivel · CatNips ganados jugando

CLASIFICACIONES
Mundial · por lugar · duelo de barrios · ciudad semanal con ganadores

CIUDAD DEL DÍA
Una ciudad distinta cada día con CatNips dobles y bonus de racha

EXPEDICIONES
3 mapas aleatorios del mundo cada día con reglas especiales (niebla, militares, 60 segundos…) y el jefe veterinario

OFICINA Y LUNES DE JEFE
Jefes en serie contra el gato jefe con su propia clasificación semanal y premios

MISIONES SEMANALES
3 tareas por semana con bonus de CatNips

CLASIFICACIONES DE AMIGOS
Ligas privadas para clases, oficinas o compañeros de piso, con modos de juego y premios

ÁLBUM
48 cartas de monumentos, cartas doradas y holo

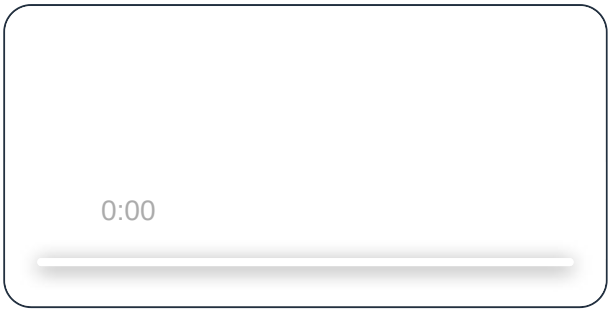
EVENTOS
Halloween, Navidad, Pascua… con mapas y premios de evento

INVITAR AMIGOS

Lucky Kaiju Club: CatNips por cada amigo que se une

VIDEO

Todo el juego en 70 segundos (9:16, subtítulos en inglés)



Descargar vídeo resumen (MP4, 9:16) · Gameplay 25 s (16:9) · GIF

IMÁGENES

Screenshots & key art

Todas las imágenes pueden usarse libremente para informar sobre KAIJUMIETZ. Crédito: «KAIJUMIETZ / datos de mapa © colaboradores de OpenStreetMap». Haz clic para la resolución completa.

LOGO

Logo & wordmark

KAIJUMIETZ

Colores: menta #36D0A6 · petróleo #4297A6 · azul noche #0B1016 · oro #FFD166

DESARROLLADOR

Sobre KAIJUMIETZ

KAIJUMIETZ es un proyecto independiente de una sola persona: Sebastian Mietzner, de Hamburgo (Alemania), diseñador y desarrollador web bajo el nombre MietzMedia. La idea: en lugar de un mundo inventado, juegas donde vives de verdad, gracias a los datos de mapa libres de OpenStreetMap.

Transparencia: Durante el desarrollo se usaron herramientas de IA como ayuda (entre otras, para partes del código, gráficos, sonidos y textos). La idea, el diseño, la selección y la edición de todo el contenido son de Sebastian Mietzner.

Datos de mapa © colaboradores de OpenStreetMap (ODbL). Presentación del proyecto en la comunidad OSM: community.openstreetmap.org

CONTACTO

Press & interviews

Sebastian Mietzner · miau@kaijumietz.de
Encantado de enviar más imágenes (p. ej., tu ciudad o monumento), un vídeo más largo o una entrevista, en inglés o alemán.