

[Deutsch](#)[English](#)[Español](#)[Português](#)[Français](#)[日本語](#)[Polski](#)[Türkçe](#)[اردو](#)

KAIJUMIETZ – Kit presse

Entre n'importe quelle adresse réelle – OpenStreetMap construit le quartier, et un chat géant vert menthe a deux minutes pour tout raser.

FICHE TECHNIQUE

En bref

TITRE

KAIJUMIETZ

DÉVELOPPEUR

Sebastian Mietzner · MietzMedia,
Hambourg, Allemagne

SORTIE

2 octobre 2026 · grosse mise à jour
d'octobre 2026 (niveaux Kaiju, Pass
Chat, sets légendaires, expéditions)

PLATEFORME

Navigateur (HTML5) sur ordinateur,
tablette et mobile · installable
comme appli

PRIX

Gratuit · sans téléchargement ·
compte facultatif

GENRE

Arcade · Destruction · Score ·
Collection

LANGUES

Anglais, allemand, espagnol,
portugais, français, japonais,
polonais, turc, ourdou

CONFIDENTIALITÉ

Sans pub, sans pistage

SITE WEB

kaijumietz.de

DESCRIPTION

Ta rue est le niveau

KAIJUMIETZ transforme n'importe quelle adresse réelle en niveau. Le jeu charge les données OpenStreetMap alentour et construit en quelques secondes une petite ville 3D – bâtiments, rues, parcs, eau et monuments. Puis un chat géant vert menthe atterrit et a deux minutes : piétiner, balayer avec la queue, viser avec ses yeux laser. Plus tu détruis, plus l'alerte monte – police, chars et hélicoptères arrivent.

- **Toute adresse dans le monde** : chez soi, au bureau, à l'école – partout où OpenStreetMap a assez de données.
- **OSM comme mécanique de jeu** : la hauteur et les tags des bâtiments définissent apparence, résistance et points ; les monuments donnent des bonus.
- **Niveaux Kaiju** : 50 niveaux avec un chemin de récompenses (chats, armes, chapeaux, effets) et des étoiles à l'infini ensuite – plus une série quotidienne et un Pass Chat saisonnier gratuit.
- **Collection** : plus de 150 chats, chapeaux, armes, effets et colliers, 4 sets légendaires de 5 pièces avec aura et titre, un album de 48 cartes de monuments.
- **Du nouveau chaque jour** : ville du jour (CatNips doublés), 3 expéditions avec règles spéciales et boss, missions hebdomadaires et événements comme Halloween.
- **Tour du monde** : 38 villes de New York à Tokyo, avec étoiles et un mode cauchemar plus dur.
- **Compétition** : classements mondiaux et par lieu, duel de quartiers, ville de la semaine avec prix, niveau Bureau en boss rush, Lundi du Patron et classements privés avec prix.
- **Équitable** : tout se gagne en jouant ; les achats sont purement cosmétiques – pas de pay-to-win.
- **Sans obstacles** : gratuit, sans téléchargement, sans compte obligatoire, sans pub, sans pistage.

Tout ce qu'il y a dans le jeu

NIVEAUX KAIJU

XP à chaque partie · 50 niveaux en 3 phases · étoiles après le niveau 50 · titre « Légende Kaiju »

CHEMIN DES RÉCOMPENSES

Un objet tous les 5 niveaux, un chat ou une arme tous les 10 (chat dino, phénix, doré, comète)

SÉRIE QUOTIDIENNE

CatNips quotidiens (jusqu'à 200), un jour manqué par semaine est sauvé

PASS CHAT

20 paliers gratuits par saison avec chat, arme, chapeau et effet de saison

SETS LÉGENDAIRES

Glace, Berserker, Cosmos, Dragon – 5 pièces chacun, dès le niveau 10/20/30/40, aura + titre

BOUTIQUE & GARDE-ROBE

Chats, chapeaux, armes, effets, colliers · objets à débloquent par niveau · CatNips gagnés en jouant

CLASSEMENTS

Monde · par lieu · duel de quartiers · ville de la semaine avec gagnants

VILLE DU JOUR

Une ville différente chaque jour avec CatNips doublés et bonus de série

EXPÉDITIONS

3 cartes aléatoires du monde chaque jour avec règles spéciales (brouillard, militaires, 60 secondes...) et le boss vétérinaire

NIVEAU BUREAU & LUNDI DU PATRON

Boss rush contre le chat patron avec son classement hebdo et ses prix

MISSIONS HEBDO

3 tâches par semaine avec bonus de CatNips

CLASSEMENTS ENTRE AMIS

Liges privées pour classes, bureaux ou colocs – avec modes de jeu et prix

ALBUM

48 cartes de monuments, cartes dorées et holo

ÉVÉNEMENTS

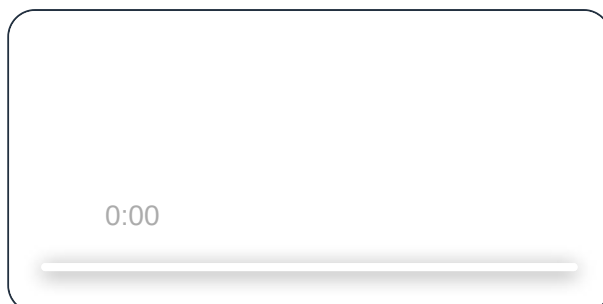
Halloween, Noël, Pâques... avec cartes et prix d'événement

INVITER DES AMIS

Lucky Kaiju Club : des CatNips pour chaque ami qui rejoint

VIDEO

Tout le jeu en 70 secondes (9:16, sous-titres anglais)



[Télécharger la vidéo de présentation \(MP4, 9:16\)](#) · [Gameplay 25 s \(16:9\)](#) · [GIF](#)

IMAGES

Screenshots & key art

Toutes les images peuvent être utilisées librement pour parler de KAIJUMIETZ. Crédit : « KAIJUMIETZ / données cartographiques © contributeurs OpenStreetMap ». Cliquez pour la pleine résolution.

LOGO

Logo & wordmark



KAIJU MIETZ

KAIJUMIETZ



Couleurs : menthe #36D0A6 · pétrole #4297A6 · bleu nuit #0B1016 · or #FFD166

À propos de KAIJUMIETZ

KAIJUMIETZ est un projet indépendant mené seul par Sebastian Mietzner, de Hambourg (Allemagne), webdesigner et développeur sous le nom MietzMedia. L'idée : au lieu d'un monde inventé, on joue là où l'on vit vraiment – grâce aux données cartographiques libres d'OpenStreetMap.

Transparence : Des outils d'IA ont servi d'aide pendant le développement (notamment pour une partie du code, des graphismes, des sons et des textes). Concept, design, sélection et retouche de tous les contenus : Sebastian Mietzner.

Données cartographiques © [contributeurs OpenStreetMap](#) (ODbL). Présentation du projet dans la communauté OSM : [community.openstreetmap.org](#).

CONTACT

Press & interviews

Sebastian Mietzner · miau@kaijumietz.de

Avec plaisir pour d'autres images (votre ville ou monument), un clip plus long ou une interview – en anglais ou en allemand.