

Deutsch

English

Español

Português

Français

日本語

Polski

Türkçe

اردو

KAIJUMIETZ – プレスシャット

実在する住所を入力すると、OpenStreetMapがその街を作り、ミント色の巨大ネコが2分間でそれを壊しまくります。

ファクトシート

ひと目でわかる

タイトル

KAIJUMIETZ

開発者

Sebastian Mietzner · MietzMedia (ドイツ・ハンブルク)

リリース

2026年10月2日・2026年10月に大型アップデート (カイジュウレベル、キャットパス、レジェンドセット、探検)

プラットフォーム

ブラウザ (HTML5) でPC・タブレット・スマホ対応・アプリとしてインストール可能

価格

無料・ダウンロード不要・アカウント任意

ジャンル

アーケード・破壊・ハイスコア・コレクション

言語

英語、ドイツ語、スペイン語、ポルトガル語、フランス語、日本語、ポーランド語、トルコ語、ウルドゥー語

プライバシー

広告なし・トラッキングなし

ウェブサイト

kaijumietz.de

あなたの街がステージ

KAIJUMIETZは実在する住所をゲームのステージに変えます。周辺のOpenStreetMapデータを読み込み、建物・道路・公園・水辺・ランドマークのある小さな3Dの街を数秒で作ります。そこへミント色の巨大ネコが降り立ち、2分間で踏みつけ、しっぽでなぎ払い、レーザーの目で狙い撃ち。壊すほど警戒レベルが上がり、警察・戦車・ヘリが出動します。

- **世界中のどの住所でも**： 自宅、職場、学校——OpenStreetMapに十分なデータがある場所ならどこでも。
- **OSMがゲームの仕組みに**： 建物の高さやタグが見た目・耐久・得点を決め、ランドマークはボーナスに。
- **カイジュウレベル**： ごほうびロード付きの50レベル（ネコ・武器・帽子・エフェクト）とその先の無限のスター、さらに連続ログインと無料の季節キャットパス。
- **コレクション**： 150以上のネコ・帽子・武器・エフェクト・首輪、オーラと称号付きの5点セット4種、ランドマークカード48枚のアルバム。
- **毎日なにか新しい**： 今日の街（キャットニップ2倍）、特別ルールとボスの3つの探検、週間ミッション、ハロウィンなどのイベント。
- **ワールドツアー**： ニューヨークから東京まで38都市、スターとさらに難しいナイトメアモード付き。
- **競争**： 世界・地点別ランキング、地区対抗戦、賞品付き今週の街、オフィスのボスラッシュ、ボスの月曜日、賞金付きの友だちランキング。
- **フェア**： すべてプレイで入手可能、購入品は見た目だけで有利にはなりません。
- **ハードルなし**： 無料・ダウンロード不要・アカウント不要・広告なし・トラッキングなし。

ゲームのすべて

カイジュウレベル

毎ラウンドEP・3段階の50レベル・レベル50以降はスター・称号「カイジュウ・レジェンド」

ごほうびロード

5レベルごとにアイテム、10レベルごとにネコか武器（恐竜・フェニックス・ゴールド・彗星ネコ）

デイリー連続

毎日キャットニップ（最大200）、週1回の休みは救済

キャットパス

季節ごとに無料20段階、季節のネコ・武器・帽子・エフェクト付き

レジェンドセット

アイス・バーサーカー・コスモス・ドラゴン——各5点、レベル10/20/30/40から、オーラ+称号

ショップ&衣装

ネコ・帽子・武器・エフェクト・首輪・レベル解放アイテム・キャットニップはプレイで獲得

ランキング

世界・地点別・地区対抗・今週の街と週間優勝者

今日の街

毎日ちがう街でキャットニップ2倍+連続ボーナス

探検

毎日世界から3つのランダムマップ、特別ルール（霧・軍隊・60秒...）とボスの獣医

オフィス & ボスの月曜日

ボス猫とのボスラッシュ、専用の週間ランキングと賞品付き

週間ミッション

週3つのタスクとキャットニップボーナス

友だちランキング

クラス・職場・シェアハウス向けの専用リーグ、ゲームモードと賞金付き

アルバム

ランドマークカード48枚、ゴールド&ホロカード

イベント

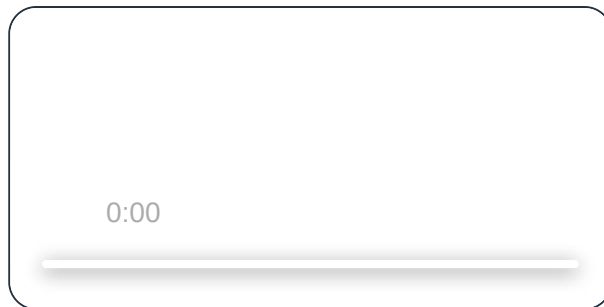
ハロウィン、クリスマス、イースター... イベントマップと賞品付き

友だちを招待

Lucky Kaiju Club：参加した友だちごとにキャットニップ

VIDEO

70秒でわかるゲーム全体（9:16、英語字幕）



[紹介動画をダウンロード \(MP4、9:16\)](#) ・ [Gameplay 25 s \(16:9\)](#) ・ [GIF](#)

画像

Screenshots & key art

KAIJUMIETZの紹介には全画像を自由にお使いいただけます。クレジット：「KAIJUMIETZ / 地図データ © OpenStreetMap contributors」。クリックでフル解像度。

LOGO

Logo & wordmark



KAIJUMIETZ

KAIJUMIETZ



カラー：ミント #36D0A6・ティール #4297A6・ナイトブルー #0B1016・ゴールド #FFD166

開発者

KAIJUMIETZについて

KAIJUMIETZは、ドイツ・ハンブルクのSebastian Mietznerによる個人開発のインディーゲームです。彼はMietzMediaの名でWebデザイナー兼開発者として活動しています。架空の世界ではなく、自分が本当に住んでいる場所で遊ぶ——OpenStreetMapの自由な地図データがそれを可能にしました。

透明性： 開発ではAIツールを補助として使用しました（コード・グラフィック・サウンド・テキストの一部など）。コンセプト、デザイン、すべての内容の選定と編集はSebastian Mietznerによるものです。

地図データ © [OpenStreetMap contributors](#) (ODbL)。OSMコミュニティでの紹介スレッド：
community.openstreetmap.org

お問い合わせ

Press & interviews

Sebastian Mietzner · miau@kaijumietz.de

追加画像（あなたの街やランドマークなど）、長めの動画、インタビュー（英語・ドイツ語）にも喜んで対応します。