

KAIJUMIETZ

praszowe

Deutsch

English

Español

Português

Français

日本語

Polski

Türkçe

اردو

Wpisz dowolny prawdziwy adres – OpenStreetMap buduje okolicę, a gigantyczny miętowy kot ma dwie minuty, by ją zrównać z ziemią.

KARTA INFORMACYJNA

W skrócie

TYTUŁ

KAIJUMIETZ

TWÓRCA

Sebastian Mietzner · MietzMedia,
Hamburg, Niemcy

PREMIERA

2 października 2026 · duża
aktualizacja w październiku 2026
(poziomy Kaiju, Kocia Przepustka,
legendarne zestawy, wyprawy)

PLATFORMA

Przeglądarka (HTML5) na
komputerze, tablecie i telefonie · do
zainstalowania jako aplikacja

CENA

Za darmo · bez pobierania · konto
opcjonalne

GATUNEK

Zręcznościowa · Niszczenie ·
Rekordy · Kolekcjonowanie

JĘZYKI

Angielski, niemiecki, hiszpański,
portugalski, francuski, japoński,
polski, turecki, urdu

PRYWATNOŚĆ

Bez reklam, bez śledzenia

STRONA

kaijumietz.de

Twoja ulica to poziom

KAIJUMIETZ zamienia każdy prawdziwy adres w poziom gry. Gra wczytuje dane OpenStreetMap z okolicy i w kilka sekund buduje małe miasto 3D – budynki, ulice, parki, wodę i zabytki. Potem ląduje gigantyczny miętowy kot i ma dwie minuty: tupać, zamiatać ogonem, celować laserowymi oczami. Im więcej niszczysz, tym wyższy alarm – nadjeżdżają policja, czołgi i helikoptery.

- **Dowolny adres na świecie:** w domu, w biurze, w szkole – wszędzie tam, gdzie OpenStreetMap ma dość danych.
- **OSM jako mechanika gry:** wysokość i tagi budynków decydują o wyglądzie, wytrzymałości i punktach; zabytki dają bonusy.
- **Poziomy Kaiju:** 50 poziomów ze ścieżką nagród (koty, bronie, czapki, efekty) i nieskończonymi gwiazdkami potem – do tego codzienna seria i darmowa sezonowa Kocia Przepustka.
- **Kolekcjonowanie:** ponad 150 kotów, czapek, broni, efektów i obrożi, 4 legendarne 5-częściowe zestawy z aurą i tytułem, album z 48 kartami zabytków.
- **Codziennie coś nowego:** miasto dnia (podwójne CatNips), 3 wyprawy ze specjalnymi zasadami i bossami, misje tygodniowe i wydarzenia jak Halloween.
- **Podróż dookoła świata:** 38 miast od Nowego Jorku po Tokio, z gwiazdkami i trudniejszym trybem koszmaru.
- **Rywalizacja:** rankingi światowe i lokalne, pojedynki dzielnic, miasto tygodnia z nagrodą, biurowy boss rush, Szefowy Poniedziałek i prywatne rankingi z nagrodami.
- **Uczciwie:** wszystko można zdobyć grając; zakupy są tylko kosmetyczne – bez pay-to-win.
- **Bez barier:** za darmo, bez pobierania, bez obowiązkowego konta, bez reklam i śledzenia.

Wszystko w grze

POZIOMY KAIJU

XP z każdej rundy · 50 poziomów w 3 fazach · gwiazdki po poziomie 50 · tytuł „Legenda Kaiju”

ŚCIEŻKA NAGRÓD

Przedmiot co 5 poziomów, kot lub broń co 10 (kot dinozaur, feniks, złoty, kometa)

CODZIENNA SERIA

Codzienne CatNips (do 200), jeden opuszczony dzień w tygodniu jest ratowany

KOCIA PRZEPUSTKA

20 darmowych poziomów na sezon z sezonowym kotem, bronią, czapką i efektem

LEGENDARNE ZESTAWY

Lód, Berserker, Kosmos, Smok – po 5 części, od poziomu 10/20/30/40, aura + tytuł

SKLEP I GARDEROBA

Koty, czapki, bronie, efekty, obroże · przedmioty od poziomu · CatNips zdobywane w grze

RANKINGI

Świat · lokalne · pojedynek dzielnic · miasto tygodnia ze zwycięzcami

MIASTO DNIA

Codziennie inne miasto z podwójnymi CatNips i bonusem za serię

WYPRAWY

3 losowe mapy z całego świata dziennie ze specjalnymi zasadami (mgła, wojsko, 60 sekund...) i bossem weterynarzem

BIURO I SZEFOWY PONIEDZIAŁEK

Boss rush przeciw kotu-szefowi z własnym rankingiem tygodniowym i nagrodami

MISJE TYGODNIOWE

3 zadania tygodniowo z bonusem CatNips

RANKINGI ZNAJOMYCH

Prywatne ligi dla klasy, biura czy współlokatorów – z trybami gry i nagrodami

ALBUM

48 kart zabytków, karty złote i holo

WYDARZENIA

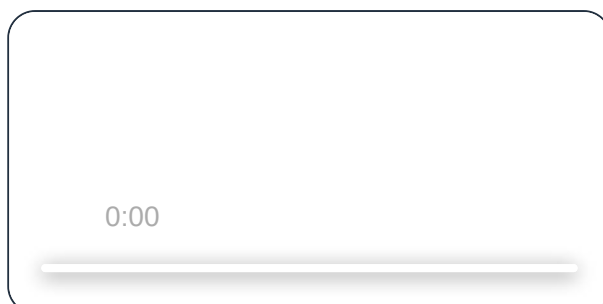
Halloween, Boże Narodzenie, Wielkanoc... z mapami i nagrodami

ZAPROŚ ZNAJOMYCH

Lucky Kaiju Club: CatNips za
każdego znajomego, który dołączy

VIDEO

Cała gra w 70 sekund (9:16, napisy angielskie)



[Pobierz film przeglądowny \(MP4, 9:16\)](#) · [Gameplay 25 s \(16:9\)](#) · [GIF](#)

OBRAZY

Screenshots & key art

Wszystkie obrazy można swobodnie wykorzystywać w materiałach o KAIJUMIETZ. Źródło: „KAIJUMIETZ / dane mapy © współtwórcy OpenStreetMap”. Kliknij, by zobaczyć pełną rozdzielczość.

LOGO

Logo & wordmark



KAIJU MIETZ

KAIJUMIETZ



Kolory: mięta #36D0A6 · morski #4297A6 · nocny błękit #0B1016 · złoto #FFD166

TWÓRCA

O KAIJUMIETZ

KAIJUMIETZ to niezależny, jednoosobowy projekt Sebastiana Mietznera z Hamburga (Niemcy), który pod marką MietzMedia pracuje jako projektant i programista stron. Pomysł: zamiast wymyślonego świata grasz tam, gdzie naprawdę mieszkasz – dzięki wolnym danym OpenStreetMap.

Przejrzystość: Podczas tworzenia użyto narzędzi AI jako pomocy (m.in. przy części kodu, grafik, dźwięków i tekstów). Koncepcja, projekt, wybór i redakcja wszystkich treści: Sebastian Mietzner.

Dane mapy © [współtwórcy OpenStreetMap](#) (ODbL). Wątek projektu w społeczności OSM: [community.openstreetmap.org](#)

KONTAKT

Press & interviews

Sebastian Mietzner · miau@kaijumietz.de

Chętnie prześlę więcej obrazów (np. twoje miasto lub zabytek), dłuższy klip albo udzielę wywiadu – po angielsku lub niemiecku.