KAIJUMIETZ – Kit de imprensa

Digite qualquer endereço real – o OpenStreetMap monta o bairro, e uma gata gigante verde-menta tem dois minutos para arrasá-lo.

FICHA TÉCNICA

Em resumo

TÍTULO
KAIJUMIETZ

DESENVOLVEDOR
Sebastian Mietzner · MietzMedia, Hamburgo, Alemanha

LANÇAMENTO
2 de outubro de 2026 · grande atualização em outubro de 2026 (níveis Kaiju, Passe Felino, sets lendários, expedições)

PLATAFORMA
Navegador (HTML5) no computador, tablet e celular · instalável como app

PREÇO
Grátis · sem download · conta opcional

GÊNERO
Arcade · Destruição · Recordes · Colecionar

IDIOMAS
Inglês, alemão, espanhol, português, francês, japonês, polonês, turco, urdu

PRIVACIDADE
Sem anúncios, sem rastreamento

SITE
kaijumietz.de

DESCRIÇÃO

Sua rua é a fase

KAIJUMIETZ transforma qualquer endereço real em uma fase. O jogo carrega os dados do OpenStreetMap ao redor e monta em segundos uma pequena cidade 3D – prédios, ruas, parques, água e pontos turísticos. Então uma gata gigante verde-menta pousa e tem dois minutos: pisar, varrer com a cauda, mirar com os olhos de laser. Quanto mais você destrói, mais sobe o alerta – chegam polícia, tanques e helicópteros.

- **Qualquer endereço do mundo:** em casa, no escritório, na escola – onde o OpenStreetMap tiver dados suficientes.
- **OSM como mecânica de jogo:** altura e tags dos prédios definem visual, resistência e pontos; pontos turísticos dão bônus.
- **Níveis Kaiju:** 50 níveis com trilha de recompensas (gatos, armas, chapéus, efeitos) e estrelas infinitas depois – além de sequência diária e Passe Felino sazonal grátis.
- **Colecionar:** mais de 150 gatos, chapéus, armas, efeitos e coleiras, 4 sets lendários de 5 peças com aura e título, um álbum com 48 cartas de pontos turísticos.
- **Algo novo todo dia:** cidade do dia (CatNips em dobro), 3 expedições com regras especiais e chefões, missões semanais e eventos como Halloween.
- **Volta ao mundo:** 38 cidades de Nova York a Tóquio, com estrelas e um modo pesadelo mais difícil.
- **Competição:** rankings mundiais e por lugar, duelo de bairros, cidade da semana com prêmio, fase do escritório com chefões em série, Segunda do Chefe e rankings privados com prêmios.
- **Justo:** tudo pode ser conquistado jogando; compras são só visuais – sem pay-to-win.
- **Sem barreiras:** grátis, sem download, sem conta obrigatória, sem anúncios, sem rastreamento.

SISTEMAS DO JOGO

Tudo o que há no jogo

NÍVEIS KAIJU
XP a cada partida · 50 níveis em 3 fases · estrelas após o nível 50 · título “Lenda Kaiju”

TRILHA DE RECOMPENSAS
Um item a cada 5 níveis, um gato ou arma a cada 10 (gato dino, fênix, dourado, cometa)

SEQUÊNCIA DIÁRIA
CatNips diários (até 200), um dia perdido por semana é salvo

PASSE FELINO
20 níveis grátis por temporada com gato, arma, chapéu e efeito da temporada

SETS LENDÁRIOS
Gelo, Berserker, Cosmos, Dragão – 5 peças cada, a partir do nível 10/20/30/40, aura + título

LOJA E GUARDA-ROUPA
Gatos, chapéus, armas, efeitos, coleiras · itens por nível · CatNips ganhos jogando

RANKINGS
Mundial · por lugar · duelo de bairros · cidade da semana com vencedores

CIDADE DO DIA
Uma cidade diferente por dia com CatNips em dobro e bônus de sequência

EXPEDIÇÕES
3 mapas aleatórios do mundo por dia com regras especiais (neblina, militares, 60 segundos…) e o chefão veterinário

ESCRITÓRIO E SEGUNDA DO CHEFE
Chefões em série contra o gato chefe com ranking semanal e prêmios

MISSÕES SEMANAIS
3 tarefas por semana com bônus de CatNips

RANKINGS DE AMIGOS
Ligas privadas para turmas, escritórios ou colegas de casa – com modos de jogo e prêmios

ÁLBUM
48 cartas de pontos turísticos, cartas douradas e holo

EVENTOS
Halloween, Natal, Páscoa… com mapas e prêmios de evento

CONVIDAR AMIGOS

Lucky Kaiju Club: CatNips por cada amigo que entra

VIDEO

O jogo inteiro em 70 segundos (9:16, legendas em inglês)

0:00

Baixar vídeo resumo (MP4, 9:16) · Gameplay 25 s (16:9) · GIF

IMAGENS

Screenshots & key art

Todas as imagens podem ser usadas livremente na cobertura sobre o KAIJUMIETZ. Crédito: “KAIJUMIETZ / dados de mapa © colaboradores do OpenStreetMap”. Clique para a resolução completa.

LOGO

Logo & wordmark

MIETZ

KAIJUMIETZ

Cores: menta #36D0A6 · petróleo #4297A6 · azul-noite #0B1016 · ouro #FFD166

DESENVOLVEDOR

Sobre o KAIJUMIETZ

KAIJUMIETZ é um projeto independente de uma pessoa só: Sebastian Mietzner, de Hamburgo (Alemanha), web designer e desenvolvedor sob o nome MietzMedia. A ideia: em vez de um mundo inventado, você joga onde realmente mora – graças aos dados de mapa livres do OpenStreetMap.

Transparência: Ferramentas de IA foram usadas como apoio no desenvolvimento (incluindo partes do código, gráficos, sons e textos). Conceito, design, seleção e edição de todo o conteúdo são de Sebastian Mietzner.

Dados de mapa © colaboradores do OpenStreetMap (ODbL). Tópico do projeto na comunidade OSM: community.openstreetmap.org

CONTATO

Press & interviews

Sebastian Mietzner · miau@kaijumietz.de
Envio com prazer mais imagens (por exemplo, sua cidade ou ponto turístico), um vídeo mais longo ou uma entrevista – em inglês ou alemão.