Deutsch | English | Español | Português | Français | 日本語 | Polski | Türkçe | اردو

KAIJUMIETZ – Basın kiti

Gerçek bir adres gir – OpenStreetMap mahalleyi kurar, nane yeşili dev bir kedinin onu yerle bir etmek için iki dakikası vardır.

BİLGİ KARTI

Kısaca

AD
KAIJUMIETZ

GELİŞTİRİCİ
Sebastian Mietzner · MietzMedia, Hamburg, Almanya

ÇIKIŞ
2 Ekim 2026 · Ekim 2026 büyük güncellemesi (Kaiju seviyeleri, Kedi Pasosu, efsanevi setler, keşifler)

PLATFORM
Masaüstü, tablet ve telefonda tarayıcı (HTML5) · uygulama olarak kurulabilir

FİYAT
Ücretsiz · indirme yok · hesap isteğe bağlı

TÜR
Arcade · Yıkım · Rekor · Koleksiyon

DİLLER
İngilizce, Almanca, İspanyolca, Portekizce, Fransızca, Japonca, Lehçe, Türkçe, Urduca

GİZLİLİK
Reklam yok, takip yok

WEB SİTESİ
kaijumietz.de

AÇIKLAMA

Senin sokağın bölümün

KAIJUMIETZ her gerçek adresi bir oyun bölümüne dönüştürür. Oyun çevredeki OpenStreetMap verilerini yükler ve saniyeler içinde binalar, sokaklar, parklar, su ve simge yapılarla küçük bir 3D şehir kurar. Sonra nane yeşili dev bir kedi iner ve iki dakikası vardır: ezmek, kuyrukla süpürmek, lazer gözlerle nişan almak. Ne kadar yıkarsan alarm o kadar yükselir – polis, tanklar ve helikopterler gelir.

- **Dünyadaki her adres:** evde, ofiste, okulda – OpenStreetMap'te yeterli veri olan her yerde.
- **Oyun mekaniği olarak OSM:** bina yükseklikleri ve etiketler görünümü, dayanıklılığı ve puanları belirler; simge yapılar bonus verir.
- **Kaiju seviyeleri:** Ödül yolu olan 50 seviye (kediler, silahlar, şapkalar, efektler) ve sonrasında sonsuz yıldız – ayrıca günlük seri ve ücretsiz sezonluk Kedi Pasosu.
- **Koleksiyon:** 150'den fazla kedi, şapka, silah, efekt ve tasma, aura ve unvanlı 4 efsanevi 5 parçalı set, 48 simge yapı kartlı albüm.
- **Her gün yeni bir şey:** günün şehri (çift CatNips), özel kurallı ve boss'lu 3 keşif, haftalık görevler ve Cadılar Bayramı gibi etkinlikler.
- **Dünya turu:** New York'tan Tokyo'ya 38 şehir, yıldızlar ve daha zor kâbus modu.
- **Rekabet:** dünya ve yer sıralamaları, semt düellosu, ödüllü haftanın şehri, ofis boss rush'ı, Patron Pazartesisi ve ödüllü özel arkadaş sıralamaları.
- **Adil:** her şey oynayarak kazanılır; satın alımlar sadece görünümdür – pay-to-win yok.
- **Engel yok:** ücretsiz, indirme yok, hesap zorunlu değil, reklam ve takip yok.

OYUN SİSTEMLERİ

Oyundaki her şey

KAİJU SEVİYELERİ
Her turda XP · 3 aşamada 50 seviye · 50’den sonra yıldızlar · “Kaiju Efsanesi” unvanı

ÖDÜL YOLU
Her 5 seviyede bir eşya, her 10’da bir kedi ya da silah (dino, anka, altın, kuyruklu yıldız kedi)

GÜNLÜK SERİ
Günlük CatNips (200’e kadar), haftada bir kaçırılan gün kurtarılır

KEDİ PASOSU
Her sezon sezon kedisi, silahı, şapkası ve efektiyle 20 ücretsiz kademe

EFSANEVİ SETLER
Buz, Berserker, Kozmos, Ejderha – her biri 5 parça, seviye 10/20/30/40’tan, aura + unvan

MAĞAZA VE GARDIROP
Kediler, şapkalar, silahlar, efektler, tasmalar · seviye kilitli eşyalar · CatNips oynayarak kazanılır

SIRALAMALAR
Dünya · yer · semt düellosu · haftalık kazananlarla haftanın şehri

GÜNÜN ŞEHRİ
Her gün farklı bir şehir, çift CatNips ve seri bonusu

KEŞİFLER
Her gün dünyadan 3 rastgele harita, özel kurallar (sis, ordu, 60 saniye…) ve veteriner boss

OFİS VE PATRON PAZARTESİSİ
Patron kediye karşı boss rush, kendi haftalık sıralaması ve ödülleriyle

HAFTALIK GÖREVLER
Haftada 3 görev ve CatNips bonusu

ARKADAŞ SIRALAMALARI
Sınıf, ofis veya ev arkadaşları için özel ligler – oyun modları ve ödüllerle

ALBÜM
48 simge yapı kartı, altın ve holo kartlar

ETKİNLİKLER
Cadılar Bayramı, Noel, Paskalya… etkinlik haritaları ve ödülleriyle

ARKADAŞ DAVET ET

Lucky Kaiju Club: katılan her arkadaş için CatNips

VİDEO

70 saniyede tüm oyun (9:16, İngilizce altyazı)

0:00

Tanıtım videosunu indir (MP4, 9:16) · Gameplay 25 s (16:9) · GIF

GÖRSELLER

Screenshots & key art

Tüm görseller KAIJUMIETZ haberlerinde serbestçe kullanılabilir. Kaynak: “KAIJUMIETZ / harita verileri © OpenStreetMap katkıda bulunanlar”. Tam çözünürlük için tıklayın.

LOGO

Logo & wordmark

MIETZ

KAIJUMIETZ

Renkler: nane #36D0A6 · petrol #4297A6 · gece mavisi #0B1016 · altın #FFD166

GELİŞTİRİCİ

KAIJUMIETZ hakkında

KAIJUMIETZ, Almanya’nın Hamburg şehrinden Sebastian Mietzner’in tek kişilik bağımsız projesidir; MietzMedia adıyla web tasarımcısı ve geliştirici olarak çalışır. Fikir: hayali bir dünya yerine gerçekten yaşadığın yerde oynamak – OpenStreetMap’in özgür harita verileri sayesinde.

Şeffaflık: Geliştirmede yapay zekâ araçları yardımcı olarak kullanıldı (kodun, grafiklerin, seslerin ve metinlerin bir kısmı dahil). Konsept, tasarım, tüm içeriğin seçimi ve düzenlenmesi Sebastian Mietzner’e aittir.

Harita verileri © OpenStreetMap katkıda bulunanlar (ODbL). OSM topluluğundaki proje başlığı: community.openstreetmap.org

İLETİŞİM

Press & interviews

Sebastian Mietzner · miau@kaijumietz.de
Daha fazla görsel (örneğin şehriniz ya da simge yapınız), daha uzun bir video veya röportaj için memnuniyetle – İngilizce ya da Almanca.