

Français

Português

Español

English

Deutsch

اردو

Türkçe

Polski

日本語

KAIJUMIETZ - پریس کت

کوئی بھی اصلی پتا لکھیں - OpenStreetMap محلہ بناتا ہے، اور ایک دیوقامت پودینہ رنگ بلی کے پاس اسے مسمار کرنے کے لیے دو منٹ ہیں۔

فیکٹ شیٹ

ایک نظر میں

نام

KAIJUMIETZ

ڈیولپر

Sebastian Mietzner · MietzMedia

ہیمبرگ، جرمنی

ریلیز

2 اکتوبر 2026 · اکتوبر 2026 کی بڑی
اپڈیٹ (کائجو لیول، کیٹ پاس، لیجنڈری
سیٹ، مہمات)

پلیٹ فارم

ڈیسک ٹاپ، ٹیبلٹ اور موبائل پر براؤزر
(HTML5) · ایپ کے طور پر انسٹال ہو سکتا
ہے

قیمت

مفت · ڈاؤن لوڈ نہیں · اکاؤنٹ اختیاری

صنف

آرکیڈ · تباہی · ہائی اسکور · جمع کرنا

زبانیں

انگریزی، جرمن، ہسپانوی، پرتگالی،
فرانسیسی، جاپانی، پولش، ترکی، اردو

رازداری

کوئی اشتہار نہیں، کوئی ٹریکنگ نہیں

ویب سائٹ

kaijumietz.de

آپ کی گلی ہی لیول ہے

KAIJUMIETZ کسی بھی اصلی پتے کو گیم لیول بنا دیتا ہے۔ گیم آس پاس کا OpenStreetMap ڈیٹا لوڈ کر کے سیکنڈوں میں ایک چھوٹا 3D شہر بناتا ہے - عمارتیں، سڑکیں، پارک، پانی اور مشہور مقامات۔ پھر ایک دیوقامت پودینہ رنگ بلی اترتی ہے اور اس کے پاس دو منٹ ہیں: کچلنا، دم سے جھاڑنا، لیزر آنکھوں سے نشانہ لگانا۔ جتنی زیادہ تباہی، اتنا اونچا الرٹ - پولیس، ٹینک اور ہیلی کاپٹر آ جاتے ہیں۔

- **دنیا کا کوئی بھی پتا:** گھر، دفتر، اسکول - جہاں بھی OpenStreetMap میں کافی ڈیٹا ہو۔
- **OSM بطور گیم میکینک:** عمارتوں کی اونچائی اور ٹیگز شکل، مضبوطی اور پوائنٹس طے کرتے ہیں؛ مشہور مقامات بونس دیتے ہیں۔
- **کائجو لیول:** انعامات کے راستے کے ساتھ 50 لیول (بلیاں، ہتھیار، ٹوپیاں، ایفیکٹس) اور اس کے بعد لامحدود ستارے - ساتھ روزانہ سلسلہ اور مفت موسمی کیٹ پاس۔
- **جمع کرنا:** 150 سے زیادہ بلیاں، ٹوپیاں، ہتھیار، ایفیکٹس اور کالر، چمک اور لقب والے 4 لیجنڈری 5 حصوں والے سیٹ، 48 کارڈز والا البم۔
- **روزانہ کچھ نیا:** دن کا شہر (دگنے CatNips)، خاص قواعد اور باس والی 3 مہمات، ہفتہ وار مشن اور ہالووین جیسے ایونٹس۔
- **عالمی دورہ:** نیویارک سے ٹوکیو تک 38 شہر، ستاروں اور مشکل ڈراؤنے موڈ کے ساتھ۔
- **مقابلہ:** عالمی اور مقامی رینکنگ، محلوں کا مقابلہ، انعام والا ہفتے کا شہر، آفس باس رش، باس منڈے اور انعامی رقم والی دوستوں کی رینکنگ۔
- **منصفانہ:** سب کچھ کھیل کر حاصل ہو سکتا ہے؛ خریداری صرف ظاہری ہے - کوئی پے ٹو ون نہیں۔
- **کوئی رکاوٹ نہیں:** مفت، ڈاؤن لوڈ نہیں، اکاؤنٹ ضروری نہیں، کوئی اشتہار یا ٹریکنگ نہیں۔

گیم میں سب کچھ

کائجو لیول

ہر راؤنڈ میں 3 • XP مراحل میں 50 لیول •
50 کے بعد ستارے • لقب "کائجو لیجنڈ"

انعامات کا راستہ

ہر 5 لیول پر ایک چیز، ہر 10 پر بلی یا ہتھیار
(ڈائنو، ققنس، سنہری، دمدار ستارہ بلی)

روزانہ سلسلہ

روزانہ CatNips (200 تک)، ہفتے میں ایک
چھوٹا ہوا دن بچا لیا جاتا ہے

کیٹ پاس

ہر موسم میں 20 مفت درجے، موسمی بلی،
ہتھیار، ٹوبی اور ایفیکٹ کے ساتھ

لیجنڈری سیٹ

آئس، برزرکر، کاسموس، ڈریگن - ہر ایک 5
حصے، لیول 10/20/30/40 سے، چمک +
لقب

شاپ اور الماری

بلیاں، ٹوپیاں، ہتھیار، ایفیکٹس، کالر • لیول
سے کھلنے والی چیزیں • CatNips کھیل کر
ملتے ہیں

رینکنگ

عالمی • مقامی • محلوں کا مقابلہ • ہفتہ وار
فاتحین کے ساتھ ہفتے کا شہر

دن کا شہر

ہر دن نیا شہر، دگنے CatNips اور سلسلے کا
بونس

مہمات

روزانہ دنیا بھر سے 3 بے ترتیب نقشے، خاص
قواعد (دھند، فوج، 60 سیکنڈ...) اور ویٹ
باس

آفس لیول اور باس منڈے

باس بلی کے خلاف باس رش، اپنی ہفتہ وار
رینکنگ اور انعامات کے ساتھ

ہفتہ وار مشن

ہفتے میں 3 کام اور CatNips بونس

دوستوں کی رینکنگ

کلاس، دفتر یا ساتھیوں کے لیے نجی لیگ -
گیم موڈز اور انعامی رقم کے ساتھ

الیم

48 مشہور مقامات کے کارڈ، سنہری اور ہولو
کارڈ

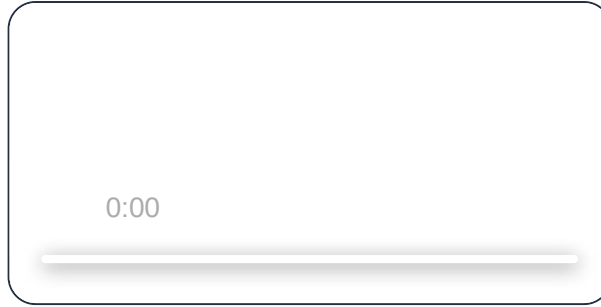
ایونٹس

ہالووین، کرسمس، ایسٹر... ایونٹ نقشوں
اور انعامات کے ساتھ

دوستوں کو بلائیں

Lucky Kaiju Club: ہر شامل ہونے والے
دوست پر CatNips

70 سیکنڈ میں پوری گیم (9:16، انگریزی کیپشن)



[تعارفی ویڈیو ڈاؤن لوڈ کریں \(MP4، 9:16\)](#) · [Gameplay 25 s \(16:9\)](#) · [GIF](#)

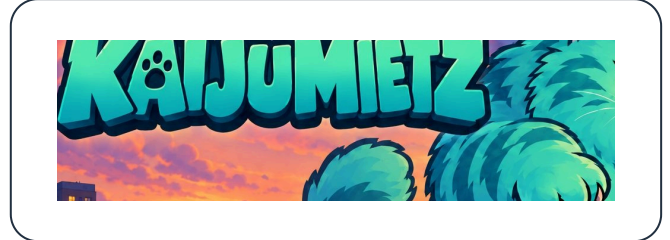
تصاویر

Screenshots & key art

تمام تصاویر KAIJUMIETZ کی کوریج کے لیے آزادانہ استعمال ہو سکتی ہیں۔ حوالہ: "KAIJUMIETZ" / نقشہ ڈیٹا © OpenStreetMap معاونین۔ مکمل ریزولوشن کے لیے کلک کریں۔

LOGO

Logo & wordmark



رنگ: پودینہ #36D0A6 · ٹیل #4297A6 · رات نیلا #0B1016 · سنہری #FFD166

KAIJUMIETZ کے بارے میں

KAIJUMIETZ ہیمبرگ (جرمنی) کے Sebastian Mietzner کا ایک آزاد، تنہا پروجیکٹ ہے، جو MietzMedia کے نام سے ویب ڈیزائنر اور ڈیولپر ہیں۔ خیال: کسی خیالی دنیا کے بجائے وہیں کھیلیں جہاں آپ واقعی رہتے ہیں - OpenStreetMap کے مفت نقشہ ڈیٹا کی بدولت۔

شفافیت: ڈیولپمنٹ میں AI ٹولز بطور مددگار استعمال ہوئے (کوڈ، گرافکس، آوازوں اور متن کے کچھ حصوں سمیت)۔ تصور، ڈیزائن، تمام مواد کا انتخاب اور ترمیم Sebastian Mietzner نے کی۔

نقشہ ڈیٹا © [OpenStreetMap](https://www.openstreetmap.org) معاونین (ODbL)۔ OSM کمیونٹی میں پروجیکٹ: community.openstreetmap.org

رابطہ

Press & interviews

Sebastian Mietzner · miau@kaijumietz.de

مزید تصاویر (مثلاً آپ کا شہر یا مشہور مقام)، طویل ویڈیو یا انٹرویو - انگریزی یا جرمن میں - خوشی سے فراہم کروں گا۔